

# 亞洲大學

## 105 學年度碩士班新生二學年課程規劃

所別：數位媒體設計學系

畢業總學分：24 學分

製表日期：105.04.27 校課程委員會通過

類別	科目名稱	英文名稱	修課年級	修課學期	學分數	每週上課時數		備註	
						講授	實習(驗)		
共同課程	校定必修 0 學分	碩士論文	Master Thesis	二	上	0	0	0	
		碩士論文	Master Thesis	二	下	0	0	0	
	所定必修 3 學分	研究方法	Research Method	一	上	3	3	0	
共同課程	所定選修至少 15 學分	創意設計講座	Lectures on Creative Design	一	上	2	2	0	
		專題研討(一)	Seminar(I)	一	上	2	2	0	
		互動設計介面發展與應用	Development and Application of Interactive Design Interface	一	上	3	3	0	
		遊戲數學	Mathematics for Games	一	上	3	3	0	
		傳統動畫論	Traditional Animation Research	一	上	3	3	0	
		文化創意產業設計研究	Study in Cultural Creative Industrial Design	一	上	3	3	0	
		設計行銷研究	Marketing Research in Design	一	上	3	3	0	
		智慧財產權	Intellectual Property Rights	一	上	3	3	0	
		專題研討(二)	Seminar(II)	一	下	2	2	0	
		動畫導演學	Animation-Direction	一	下	3	3	0	
		使用者設計研究	Study of Usability Design	一	下	3	3	0	
		設計思考	Design Thinking	一	下	3	3	0	
		動態圖像	Motion Graphics	一	下	3	3	0	
		色彩應用研究	Color Application Studies	一	下	3	3	0	
		視覺化設計與應用	Visual Design and Application	一	下	3	3	0	
		設計符號特論	Design Semiotics	一	下	3	3	0	
		獨立研究(一)	Independent Study (I)	二	上	1	1	0	
		策展規劃	Curatorial planning	二	上	3	3	0	
		獨立研究(二)	Independent Study (II)	二	下	1	1	0	
		科技藝術專題	Special Topics in Technologic Arts	二	下	3	3	0	
實用型課程	所定選修至少 6 學分	動畫表演專論	Special Topics in Animation Shows	一	上	3	3	0	
		多媒體創作與表現專題	Special Topics in Multimedia Design and Presentation	一	上	3	3	0	
		互動劇情設計	Research in Interactive	一	上	3	3	0	

類別	科目名稱	英文名稱	修課年級	修課學期	學分數	每週上課時數		備註	
						講授	實習(驗)		
		Storytelling							
	插畫風格設計與應用	Style Design and Application of Illustration	一	下	3	3	0		
研究型課程	所定選修至少6學分	遊戲方法與設計	Cognition and Application of Game	一	上	3	3	0	
		進階動畫設計	Advanced Animation	一	上	3	3	0	
		量化研究與論文寫作	Quantitative Research and Thesis Writing	一	下	3	3	0	
		質性研究與論文寫作	Qualitative Research	一	下	3	3	0	

備註：

- 一、畢業學分數 24 學分，含校定必修(碩士論文)，所定必修 3 學分，所定選修 21 學分。
- 二、本系碩士班課程提供「實用型」與「研究型」兩類課程。學生須依本身需求擇一修課，並應修習完成該類課程明定之學分數，亦開放選修院內他系此兩類課程。
- 三、所定選修課程開放選修院內三系所有課程。