

亞洲大學

九十九學年度大學部雙聯學制新生二學年課程規劃

系別：數位媒體設計學系

畢業總學分：64 學分

Approved at the University's Curriculum Committee meeting on 4/29/2011

類 別	科目名稱	英文名稱	修課 年級	修課 學期	學分 數	每週上課時數		備 註
						講授	實習(驗)	
通識課程 10 學分	文學賞析(含習作)	Literature Appreciation (including practice)	三	上	2	2	0	可修讀「進階華語文閱讀與 寫作(一)」取代
	文學與生活(含習作)	Literature and Life (including practice)	三	下	2	2	0	可修讀「進階華語文閱讀與 寫作(二)」取代
	中國語文能力表達	Chinese Language Proficiency						
	英文閱讀與寫作(一)	English Reading and Writing (1)	三	上	2	2	0	
	英文閱讀與寫作(二)	English Reading and Writing (2)	三	下	2	2	0	
	英語聽講	English Listening and Speaking	四	上	2	2	0	
院基礎學 程 6 學分	現代藝術與設計思潮	Modern art & design philosophy	三	上	2	2	0	
	文化創意設計導論	Introduction to Cultural Creativity	三	下	2	2	0	
	設計美學	Design Aesthetics	四	上	2	2	0	
核心學程 10 學分	數位音效設計	Digital Sound Effect	三	上	2	2	0	
	數位剪輯	Non-linear Editing	三	下	2	2	0	
	畢業專題(一)	Research Project (I)	四	上	3	3	0	
	畢業專題(二)	Research Project (II)	四	下	3	3	0	
動畫專題選修學程 24 學分	動畫(一)	Animation (I)	二	上	3	3	0	
	腳本設計	Story Board Design	二	上	3	3	0	
	動畫(二)	Animation (II)	二	下	3	3	0	
	動畫視覺風格設計	Visual Design for Animation	三	上	3	3	0	
	角色動畫(一)	Character Animation (I)	三	上	3	3	0	
	角色動畫(二)	Character Animation (II)	三	下	3	3	0	
	數位特效	Digital Effects	三	下	3	3	0	
	動畫美學特論	Aesthetics of Animation	四	下	3	3	0	
多媒體設計選修學程 24 學分	介面設計	Interface Design	二	上	3	3	0	
	互動程式設計	Interactive media design	二	下	3	3	0	
	進階網頁設計	Advanced Website Design	三	上	3	3	0	
	多媒體動畫設計	Multimedia Animation Design	三	上	3	3	0	
	互動裝置設計	Interactive Installation Design	三	下	3	3	0	
	影片與配樂製作	Audio and Video Production	三	下	3	3	0	
	多媒體整合	Multimedia Integration	四	上	3	3	0	

類 別	科目名稱	英文名稱	修課 年級	修課 學期	學分 數	每週上課時數		備 註
						講授	實習(驗)	
	設計方法	Design Methods	四	下	3	3	0	
遊戲設計與企劃選修學程 23 學分	遊戲概論	Introduction to Game Design	二	上	2	2	0	
	場景設計	Set Design	二	下	3	3	0	
	角色設計	Character Design	三	上	3	3	0	
	人工智慧與設計應用	Artificial Intelligence and Design Application	三	上	3	3	0	
	關卡設計	Level Design	三	下	3	3	0	
	虛擬實境	Virtual Reality	三	下	3	3	0	
	管理與行銷	Management and Marketing	四	上	3	3	0	
	遊戲產業概論	Introduction to Game Industry	四	下	3	3	0	
電腦遊戲設計學程 27 學分 〈跨資應系與資傳系〉	軟體工程導論	Introduction to Software Engineering	二	上	3	3	0	
	物件導向程式設計【C#】	Object-Oriented Programming[C#]	二	上	3	3	0	
	網路應用程式設計	Web Application Service Programming	二	上	3	3	0	
	人工智慧與專家系統	Artificial Intelligence System	二	下	3	3	0	
	虛擬攝影棚實務	Virtual Studio Production	三	上	3	3	0	
	角色設計	Character Design	三	上	3	3	0	
	關卡設計	Level Design	三	下	3	3	0	
	遊戲程式設計	Computer Game Programming	三	下	3	3	0	
	虛擬實境	Virtual Reality	四	上	3	3	0	
	文化創意學程 26 學分 〈跨人文社會學院〉	普通心理學	Introduction to Psychology	一	上	3	3	0
文學作品讀法		Approaches to Literature	一	上	2	2	0	
人類行為與社會環境		Human Behavior and Society	二	上	3	3	0	
數位設計創作		Digital Design Studio	二	上	3	3	0	
創意教學		Creative Teaching	二	下	2	2	0	
編輯設計		Editing Design	二	下	3	3	0	
文化與設計專論		Culture and Design Study	三	上	2	2	0	
電影文學		Filmic Literature	三	下	2	2	0	
設計創意思考		Creative Design Thinking	三	下	3	3	0	
管理與行銷		Management and Marketing	四	上	3	3	0	

備註：

1. 學生含通識課程應修畢 64 學分(含)以上始能畢業，其中含通識課程(必修語文課程、核心通識及通識選修)10 學分，院基礎學程 6 學分、系核心學程 10 學分及本系一個系專業選修三學程「動畫設計學程」、「多媒體設計學程」、與「遊戲設計與企劃學程」學分，餘不足學分數，需另自由選修除通識課程及校定語文課程以外之其他課程。

2. 通識教育課程（共 10 學分）：由國際學院開設華語文、英文或與台灣社會、文化相關的通識課程。
3. 課程名稱中含有「(一)」或「基礎」之必修課程，須先修習該課程後才得修習「(二)」或「進階」課程，修習資格限定為「(一)」或「基礎」課程及格方得以修習及認定該學分。
4. 「畢業專題」學生可選擇是否參加新一代設計展，如參加則須比照本地學生繳交費用；另學生在畢業專題分組時，每組人數可低於專題製作辦法規定之下限。