

# 亞洲大學

## 一百學年度大學部雙主修課程規劃

系別：數位媒體設計學系

畢業總學分：72 學分

製表日期：100.11.10 校課程委員會議通過

類別	科目名稱	英文名稱	修課 年級	修課 學期	學分 數	每週上課時數		備註
						講授	實習(驗)	
院基礎學程 22 學分	設計概論	Introduction to Design	一	上	2	2	0	本系院基礎課程，不得以通識教育課程之相同或類似科目抵免。
	設計素描	Design Sketch	一	上	3	3	0	
	基本設計(一)	Fundamentals of Design (I)	一	上	3	3	0	
	設計繪畫	Design Drawing	一	下	3	3	0	
	基本設計(二)	Fundamentals of Design (II)	一	下	3	3	0	
	設計美學	Design Aesthetics	一	下	2	2	0	
	創意設計講座(一)	Lecture of Creative Design (I)	二	上	1	1	0	
	創意設計講座(二)	Lecture of Creative Design (II)	二	下	1	1	0	
	設計史	Design History	二	下	2	2	0	
	文化創意設計導論	Introduction to Cultural Creativity	三	下	2	2	0	
核心學程 26 學分	色彩學	Basic Color Theory	一	上	2	2	0	本系系核心學程，不得以通識教育課程之相同或類似科目抵免。
	多媒體導論	Introduction to Multimedia	一	下	2	2	0	
	電腦繪圖(一)	Computer Graphic (I)	一	下	3	3	0	
	電腦繪圖(二)	Computer Graphic (II)	二	上	3	3	0	
	數位音效設計	Digital Sound Effect	二	下	2	2	0	
	數位剪輯	Non-linear Editing	三	上	2	2	0	
	數位設計創作(一)	Digital Design Studio (I)	三	上	3	3	0	
	數位設計創作(二)	Digital Design Studio (II)	三	下	3	3	0	
	畢業專題(一)	Research Project (I)	四	上	3	3	0	
	畢業專題(二)	Research Project (II)	四	下	3	3	0	
動畫專題選修學程 24 學分	動態素描	Gesture Drawing	二	上	3	3	0	本系專業選修學程，不得以通識教育課程之相同或類似科目抵免。
	動畫(一)	Animation (I)	二	上	3	3	0	
	動畫(二)	Animation (II)	二	下	3	3	0	
	腳本設計	Story Board Design	二	下	2	2	0	
	動畫視覺風格設計	Visual Design for Animation	三	上	2	2	0	
	角色動畫(一)	Character Animation (I)	三	上	3	3	0	
	角色動畫(二)	Character Animation (II)	三	下	3	3	0	
	數位特效	Digital Effects	三	下	3	3	0	
	動畫美學特論	Aesthetics of Animation	四	下	2	2	0	

類別	科目名稱	英文名稱	修課 年級	修課 學期	學分 數	每週上課時數		備註
						講授	實習(驗)	
多媒體設計選修學程 24學分	網頁動畫設計	Web Animation Design	二	上	2	2	0	本系專業選修學程，不得以通識教育課程之相同或類似科目抵免。
	網頁設計	Website Design	二	上	3	3	0	
	互動媒體設計	Interactive media design	二	下	3	3	0	
	介面設計	Interface Design	二	下	2	2	0	
	進階網頁設計	Advanced Website Design	三	上	3	3	0	
	影片與配樂製作	Audio and Video Production	三	上	3	3	0	
	設計企畫與方法	Design Planning Methods	三	下	3	3	0	
	多媒體整合	Multimedia Integration	三	下	3	3	0	
	媒體與文化	Media and Culture	四	上	2	2	0	
遊戲設計與企劃選修學程 24學分	遊戲概論	Introduction to Game Design	二	上	2	2	0	本系專業選修學程，不得以通識教育課程之相同或類似科目抵免。
	互動程式設計	Interactive Programming	二	上	3	3	0	
	場景設計	Set Design	二	下	3	3	0	
	關卡設計	Level Design	二	下	3	3	0	
	角色設計	Character Design	三	上	3	3	0	
	互動裝置設計	Interactive Installation Design	三	下	3	3	0	
	人工智慧與設計應用	Artificial Intelligence and Design Application	三	下	3	3	0	
	行動遊戲概論	Introduction to Mobile Game Design	四	上	2	2	0	
	管理與行銷	Management and Marketing	四	下	2	2	0	

備註：

1. 雙主修修滿72學分，涵蓋必修48學分、學程選修24學分。
2. 須自本系開設之三學程「動畫設計學程」、「多媒體設計學程」、與「遊戲設計與企劃學程」中選修一主修學程。
3. 課程名稱中含有「(一)」之課程，須先修習該課程後才得修習「(二)」課程，修習資格限定為「(一)」課程及格方得以修習及認定該學分。