

亞洲大學

103 學年度大學部雙主修課程規劃

系別：數位媒體設計學系

畢業總學分：62 學分

製表日期：103.06.16 校課程委員會通過

類別	科目名稱	英文名稱	修課年級	修課學期	學分數	每週上課時數		備註	
						講授	實習(驗)		
院基礎課程 14 學分	設計概論	Introduction to Design	一	上	2	2	0	本系院基礎課程，不得以通識教育課程之相同或類似科目抵免。	
	設計素描	Design Sketch	一	上	3	3	0		
	基本設計(一)	Fundamentals of Design (I)	一	上	3	3	0		
	設計繪畫	Design Drawing	一	下	3	3	0		
	基本設計(二)	Fundamentals of Design (II)	一	下	3	3	0		
系核心課程 24 學分	色彩計畫	Color Planning	一	上	2	2	0	本系系核心學程，不得以通識教育課程之相同或類似科目抵免。	
	攝影	Photography	一	下	2	2	0		
	電腦繪圖(一)	Computer Graphics (I)	一	下	3	3	0		
	電腦繪圖(二)	Computer Graphics (II)	二	上	3	3	0		
	數位音效設計	Digital Sound Effect	二	下	2	2	0		
	數位剪輯	Non-linear Editing	三	上	2	2	0		
	數位設計創作(一)	Digital Design Studio (I)	三	上	2	2	0		
	數位設計創作(二)	Digital Design Studio (II)	三	下	2	2	0		
	畢業專題(一)	Graduation Project (I)	四	上	3	3	0		
畢業專題(二)	Graduation Project (II)	四	下	3	3	0			
系專業選修學程	動畫設計學程 24 學分	動態素描	Gesture Drawing	二	上	3	3	0	本系專業選修學程，不得以通識教育課程之相同或類似科目抵免。
		動畫(一)	Animation (I)	二	上	3	3	0	
		動畫(二)	Animation (II)	二	下	3	3	0	
		腳本設計	Story Board Design	二	下	3	3	0	
		動態圖像設計	Motion Graphics	三	上	3	3	0	
		角色動畫(一)	Character Animation (I)	三	上	3	3	0	
		角色動畫(二)	Character Animation (II)	三	下	3	3	0	
		動畫視覺風格設計	Visual Design for Animation	三	下	3	3	0	
	遊戲設計學程 24 學分	遊戲概論	Introduction to Game Design	一	下	3	3	0	本系專業選修學程，不得以通識教育課程之相同或類似科目抵免。
		互動程式設計	Interactive Programming	二	上	3	3	0	
		場景設計	Set Design	二	上	3	3	0	
		關卡設計	Level Design	二	下	3	3	0	
		角色建模設計	Character Design	二	下	3	3	0	
		數位遊戲設計	Digital Game Design	三	上	3	3	0	
		多媒體整合	Multimedia Integration	三	下	3	3	0	
互動裝置設計	Interactive Installation Design	三	下	3	3	0			

備註：

1. 雙主修修滿62學分，涵蓋必修38學分、學程選修24學分。
2. 須自本系開設之二學程「動畫設計學程」與「遊戲設計學程」中選修一主修學程。
3. 課程名稱中含有「(一)」之課程，須先修習該課程後才得修習「(二)」課程，修習資格限定為「(一)」課程及格方得以修習及認定該學分。