

亞洲大學

101 學年度研究所新生二學年課程規劃

所別:數位媒體設計學系碩士班

畢業總學分:30 學分

製表日期:101.04.25 系課程委員會通過

類別	科目名稱	英文名稱	修課年級	修課學期	學分數	每週上課時數		備註
						講授	實習(驗)	
校定必修 6 學分	碩士論文	Master Thesis	二	上	3	0	0	
	碩士論文	Master Thesis	二	下	3	0	0	
所訂必修 7 學分	研究方法	Research Method	一	上	3	3	0	
	專題研討(一)	Seminar(I)	一	上	1	1	0	
	專題研討(二)	Seminar(II)	一	下	1	1	0	
	專題研討(三)	Seminar(III)	二	上	1	1	0	
	專題研討(四)	Seminar(IV)	二	下	1	1	0	
所定選修至少 17 學分	智慧財產權	Intellectual Property Rights	一	上	3	3	0	
	量化研究	Quantitative Research	一	上	3	3	0	
	設計企劃與管理	Design Planning and Management	一	上	3	3	0	
	文化趨勢研究	Culture Trend Research	一	上	3	3	0	
	互動人機介面	Interactive Interface Design	一	上	3	3	0	
	傳統動畫論	Introduction to Traditional Animation	一	上	3	3	0	
	多媒體創作與表現專題	Special Topic on Multimedia Design and Presentation	一	上	3	3	0	
	遊戲數學(一)	Mathematics for Games(I)	一	上	3	3	0	
	設計符號學特論	Design Semiotics	一	上	3	3	0	
	遊戲方法與認知	Cognition and Application of Game	一	上	3	3	0	
	互動劇情設計	Interactive Storytelling Design	一	上	3	3	0	
	進階動畫設計	Advanced Animation	一	上	3	3	0	
	科技藝術專題	Special Topic on Technologic Art	一	上	3	3	0	
	質性研究	Qualitative Research	一	下	3	3	0	
	設計思考	Design Thinking	一	下	3	3	0	
	多媒體視覺美學	Aesthetics of Multimedia	一	下	3	3	0	
	資訊傳播專題研究	Special Topic on Information Communication	一	下	3	3	0	
	資料庫程式設計	Database Programming	一	下	3	3	0	
	插畫風格研究與應用	Studies and Application on Illustration Style	一	下	3	3	0	
	遊戲圖學	Game Graphics	一	下	3	3	0	
遊戲數學(二)	Mathematics for Games(II)	一	下	3	3	0		
色彩認知與應用	Cognition and Application of Color	一	下	3	3	0		

類別	科目名稱	英文名稱	修課年級	修課學期	學分數	每週上課時數		備註
						講授	實習(驗)	
	設計與文化專論	Special Topic on Design and Culture	一	下	3	3	0	

備註：畢業學分為 30 學分，含所訂必選修為 24 學分+論文 6 學分。