

# 數位媒體設計學系 院/系課程學分認定一覽表(適用於100學年度以後之課程規畫)

100 學年度必修課程		101 學年度必修課程		102 學年度必修課程		103 學年度必修課程		104 學年度必修課程		105 學年度必修課程		106 學年度必修課程		備註		
課程名稱	學分	課程名稱	學分	課程名稱	學分	課程名稱	學分	課程名稱	學分	課程名稱	學分	課程名稱	學分			
設計概論	2	設計概論	2	設計概論	2	設計概論	2	設計概論	2	設計概論	2	設計概論	2			
設計素描	3	設計素描	3	設計素描	3	設計素描	3	設計素描	3	設計素描	3	設計素描 + 進階設計素描	2 + 1			
基本設計(一)	3	基本設計(一)	3	基本設計(一)	3	基本設計(一)	3	基本設計(一)	3	基本設計(一)	3	基本設計(一)	3			
設計繪畫	3	設計繪畫	3	設計繪畫	3	設計繪畫	3	設計繪畫	3	設計繪畫	3	設計繪畫 進階設計繪畫	2 + 1			
基本設計(二)	3	基本設計(二)	3	基本設計(二)	3	基本設計(二)	3	基本設計(二)	3	基本設計(二)	3	基本設計(二)	3			
文化創意設計導論	2	文化創意設計	3	文化創意設計	2	文化創意設計	2	文化創意設計	2	文化創意設計	2	創意設計思考	2	修3學分者，可將一學分視為自由選修學分 修2學分者，需自由選修除通識課程以外的課程補足學分		
設計史	2	任一門2學分以上之個人自由選修										中西時尚史	2			
設計美學	2	任一門2學分以上之個人自由選修														
創意設計講座(一)	1	任一門1學分以上之個人自由選修														
創意設計講座(二)	1	任一門1學分以上之個人自由選修														
電腦繪圖(一)	3	電腦繪圖(一)	3	電腦繪圖(一)	3	電腦繪圖(一)	3	電腦繪圖(一)	3	電腦繪圖(一)	3	電腦繪圖	3	修3學分者，可將一學分視為自由選修學分		
多媒體導論	2	多媒體導論	2	多媒體導論	2	任一門2學分以上之個人自由選修										
電腦繪圖(二)	3	電腦繪圖(二)	3	電腦繪圖(二)	3	電腦繪圖(二)	3	電腦繪圖(二)	3	電腦繪圖(二)	3	任一門3學分以上個人自由選修		修3學分者，可將一學分視為自由選修學分		
數位設計創作(一)	3	數位設計創作(一)	2	數位設計創作(一)	2	數位設計創作(一)	2	設計創作與倫理	2	設計創作與倫理	2	設計創作與倫理	2	修2學分者，需自由選修除通識課程以外的課程補足學分		
色彩學	2	色彩學	2	色彩計畫	2	色彩計畫	2	色彩計畫	2	任一門2學分以上個人自由選修		色彩計畫	2			
-----	-	-----	-	-----	-	-----	-	-----	-	故事設計	3	故事設計	3			
-----	-	-----	-	攝影	2	攝影	2	攝影	2	攝影	2	攝影	2	103級挑一門系上2-3學分課抵免		

網頁設計	3	網頁設計	3	網頁設計	2	網頁設計	2	網頁設計	2	網頁設計	2	網頁設計	2	修3學分者，可將一學分視為自由選修學分 修2學分者，需自由選修除通識課程以外的課程補足學分
數位設計 創作(二)	3	數位設計 創作(二)	2	數位設計 創作(二)	2	數位設計創 作(二)	2	數位設計創 作	2	作品輯與展 演	2	作品輯與展 演	2	修3學分者，可將一學分視為自由選修學分 修2學分者，需自由選修除通識課程以外的課程補足學分
數位音效 設計	2	數位音效 設計	2	數位音效 設計	2	數位音效設 計	2	數位音效設 計	2	聲音基礎與 設計	2	聲音基礎與 設計	3	
數位剪輯	2	數位剪輯	2	數位剪輯	2	數位剪輯	2	數位剪輯	2	數位剪輯	3	數位剪輯	3	
畢業專題 (一)	3	畢業專題 (一)	3	畢業專題 (一)	3	畢業專題 (一)	3	畢業專題 (一)	3	畢業專題 (一)	3	畢業專題 (一)	3	
畢業專題 (二)	3	畢業專題 (二)	3	畢業專題 (二)	3	畢業專題 (二)	3	畢業專題 (二)	3	畢業專題 (二)	3	畢業專題 (二)	3	
動畫(一)	3	動畫(一)	3	動畫(一)	3	動畫(一)	3	動畫(一)	3	數位建模設 計	3	數位建模設 計	3	
動畫(二)	3	動畫(二)	3	動畫(二)	3	動畫(二)	3	動畫(二)	3	數位光影與 材質設計	3	數位光影與 材質設計	3	
腳本設計	2	腳本設計	2	腳本設計	3	腳本設計	3	腳本設計	3	腳本設計	3	分鏡設計	3	修3學分者，可將一學分視為自由選修學分 修2學分者，需自由選修除通識課程以外的課程補足學分
動畫視覺 風格設計	2	動畫視覺 風格設計	2	動畫視覺 風格設計	3	動畫視覺風 格設計	3	動畫視覺風 格設計	3	動畫視覺風 格設計	3	動畫視覺風 格設計	3	修3學分者，可將一學分視為自由選修學分 修2學分者，需自由選修除通識課程以外的課程補足學分
角色動畫 (一)	3	角色動畫 (一)	3	角色動畫 (一)	3	角色動畫 (一)	3	角色動畫 (一)	3	角色動畫 (一)	3	角色動畫 (一)	3	
角色動畫 (二)	3	角色動畫 (二)	3	角色動畫 (二)	3	角色動畫 (二)	3	角色動畫 (二)	3	角色動畫 (二)	3	角色動畫 (二)	3	
數位特效	3	數位特效	3	數位特效 設計	3	數位特效設 計	3	數位特效設 計	3	數位特效設 計	3	數位特效設 計	3	
動畫美學 特論	2	動畫美學 特論	2	任一門2學分以上之個人自由選修									修3學分者，可將一學分視為自由選修學分 修2學分者，需自由選修除通識課程以外的課程補足學分	
動態素描	3	動態素描	3	動態素描	3	動態素描	3	動態素描	3	動態素描	3	動態素描	3	
介面設計	2	介面設計	2	介面設計	2	介面設計	2	介面設計	2	介面設計	2	介面設計	2	修2學分者，需自由選修除通識課程以外的課程補足學分
互動程式 設計	3	互動程式 設計	3	互動程式 設計	3	互動程式設 計	3	互動程式設 計	3	互動程式設 計	3	互動程式設 計	3	
進階網頁 設計	3	進階網頁 設計	3	進階網頁 設計	2	進階網頁設 計	2	進階網頁設 計	2	任一門2學分以上之個人自由選修			修2學分者，需自由選修除通識課程以外的課程補足學分	
網頁動畫 設計	2	網頁動畫 設計	2	二維動畫 設計	2	二維動畫設 計	2	二維動畫設 計	2	二維動畫設 計	2	二維動畫設 計	2	修2學分者，需自由選修除通識課程以外的課程補足學分
互動裝置 設計	3	互動裝置 設計	3	互動裝置 設計	3	互動裝置設 計	3	互動裝置設 計	3	任一門3學分以上之個人自由選修				
影片與配 樂製作	3	影片與配 樂製作	3	任一門3學分之個人自由課程						音效與配樂 設計	3	音效與配樂 設計	3	

多媒體導論	3	多媒體整合	3	多媒體整合	3	多媒體整合	3	多媒體整合	3	多媒體整合	3	任一門3學分之個人自由選修		
設計企劃與方法	3	任一門3學分之個人自由選修												
媒體與文化	2	任一門2學分以上之個人自由選修												
互動媒體設計	3	互動媒體設計	3	互動媒體設計	3	互動媒體設計	3	互動媒體設計	3	互動媒體設計	3	互動媒體設計	3	
遊戲概論	2	遊戲概論	3	遊戲概論	3	遊戲概論	3	遊戲概論	3	遊戲概論	3	數位媒體概論	3	修3學分者，可將一學分視為自由選修學分
場景設計	3	場景設計	3	場景設計	3	場景設計	3	場景設計	3	場景設計	3	場景設計	3	
角色設計	3	角色設計	3	角色建模設計	3	角色建模設計	3	角色建模設計	3	角色建模設計	3	角色建模設計	3	
人工智慧與設計應用	3	任一門3學分以上之個人自由選修												
關卡設計	3	關卡設計	3	關卡設計	3	關卡設計	3	關卡設計	3	關卡設計	3	關卡設計	3	
管理與行銷	2	管理與行銷	2	行銷設計與管理	2	行銷設計與管理	2	行銷設計與管理	2	任一門2學分以上之個人自由選修			修2學分者，需自由選修除通識課程以外的課程補足學分	
行動遊戲概論	2	行動遊戲概論	3	任一門2學分以上之個人自由選修										修3學分者，可將一學分視為自由選修學分 修2學分者，需自由選修除通識課程以外的課程補足學分
-----	-	-----	-	動態圖像設計	3	動態圖像設計	3	動態圖像設計	3	動態圖像設計	3	動態圖像設計	3	
-----	-	-----	-	數位遊戲設計	3	數位遊戲設計	3	數位遊戲設計	3	數位遊戲設計	3	數位遊戲設計	3	
-----	-	-----	-	角色骨架設定	3	角色骨架設定	3	角色骨架設定	3	角色骨架設定	3	角色骨架設定	3	
-----	-	-----	-	-----	-	-----	-	-----	-	實驗遊戲設計	2	實驗遊戲設計	3	
-----	-	-----	-	-----	-	-----	-	-----	-	遊戲介面設計	3	混合實境	3	

說明：

1. 上述列表乃依據不同之學年度列出本系課程名稱變動或課程增刪一覽表。
2. 課程認定：同一橫列之課程，新學年度之課程可抵免舊學年度之課程（右抵左）。舉例如下：
  - 甲、 適用 97 學年度課程規劃之學生修習「設計方法」未達及格標準，學生得以修 98 學年度課程規劃之後開設之「設計企劃與方法」認定前者。
  - 乙、 適用 97 學年度課程規劃之學生修習「多媒體動畫設計」未達及格標準，學生得以修 98 學年度課程規劃之後開設之「網頁動畫設計」認定前者。唯 100 學年度之後開設之「網頁動畫設計」僅有 2 學分，因此自由選修除通識課程以外的課程補足 3 學分。
3. 已申請學分認定並審核通過者，學生修習同一橫列之課程視同重複修習同一課程，將依本校規定處理。舉例如下：
  - 甲、 適用 97 學年度課程規劃之學生修習「設計方法」未達及格標準，若再修習 98 學年度課程規劃之後開設之「設計企劃與方法」並申請學分認定審核通過者，畢業學分僅計算已通過「設計方法」2 學分，「設計企劃與方法」的學分數不計入畢業總學分。
4. 除以上列表之互相認定之科目外，通識課程請洽通識中心。
5. 欲申請學分認定者，請至『教務處網站』→『相關表單』→下載『課程學分認定申請單』填妥並請授課老師簽名後，繳交至數媒系辦公室存查，以作為日後畢業審查之依據，無繳交者，畢業學分將不予承認此學分認定。相關詳細規定，請參考本校『課程學分認定申請單』。
6. 學生應定期檢視自己修課之狀況，若學生某科目先前修習未通過且該科目已停開，學生須於選課期間至本系辦公室詢問替代科目或方案，逾期本系於該學期將不予辦理。