亞洲大學

**110學年度大學部入學新生4學年課程規劃**

系別：數位媒體設計學系 畢業總學分：128學分 製表日期： 110.11.15校課程委員會通過

| 類 別 | 科目名稱 | 英文名稱 | 修課年級 | 修課學期 | 學分數 | 每週上課時數 | 備 註 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 講授 | 實習（驗） |
| 校定必修30學分 | 語文通識16學分 | 中文類(4學分) | 文學賞析 | Literature Appreciation | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 |  |
| 文學與生活 | Literature and Life | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 |  |
| 英文類(8學分) | 共通英語文(一) | English for General Purposes (1) | 一 | 上 | 3 | 3 | 0 |  |
| 共通英語文(二) | English for General Purposes (2) | 一 | 下 | 3 | 3 | 0 |  |
| 共通專業英語文:醫護英文 | English for General Specific Purposes: English for Medical and Nursing Purposes | 二 | 上、下 | 2 | 2 | 0 | 醫學暨健康學院 |
| 共通專業英語文:資訊英文 | English for General Specific Purposes: English for Science and Technology | 資訊電機學院 |
| 共通專業英語文:商管英文 | English for General Specific Purposes: English for Business Communication | 管理學院 |
| 共通專業英語文:設計英文 | English for General Specific Purposes: English for Creative Design | 創意設計學院 |
| 共通專業英語文:社科簡報英文 | English for General Specific Purposes: English Presentation for Social Sciences | 人文社會學院 |
| 程式類(4學分) | 資訊科技概論 | Introdution to Information Technology | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | (二選一)1.資訊科技概論，為資訊學院必修科目。2.非資訊學院可二選一。 |
| 資訊與科技 | Information and Technology |
| 程式設計與智慧應用 | Computer Programming and Artificial Intelligence Application | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 |  |
| 核心通識8學分 | 健康類(2學分) | 健康與生活 | Health and Life | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 |  |
| 歷史類(2學分) | 歷史與文化 | History and Culture | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 |  |
| 法律類(2學分) | 娛樂、智慧財產權與法律 | Entertainment and Intellectual Property Law | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | (三選一) |
| 法律與生活 | Law & Life |
| 愛情、性別與法律 | Love, Gender and Law |
| 藝術類(2學分) | 設計思考與創新 | Design Thinking and Innovation | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | (二選一) |
| 美學素養 | Esthetics accomplishment |
| 體育(一)～(四) | Physical Education (1)~(4) | 一、二 | 上、下 | 0 | 2 | 0 |  |
| 服務與學習(一)(二)-實作課 | Service and Learning(1)(2)-Practice | 一 | 上、下 | 0 | 1.5 | 0 | 實作課實施時間暫定晨間7:30~8:00或12:10~12:40或傍晚17:10~17:40。 |
| 服務與學習(一)(二)-講授課 | Service and Learning(1)(2)-Lecture | 一 | 上、下 | 0 |  | 0 | 講授課實施時間：(一)新生訓練，(二)由服學組排定並公告。 |
| 博雅通識6學分 | 博雅課程(人文類、社會類、自然類、生活類) | General Required (Core) Courses |  |  | 6 | 每科目各2 | 0 | 1.免修規定(1)人文類-1：人社學院免修(2)社會類-2：管理學院免修(3)自然類-3：醫健學院、資訊學院免修(4)生活類-4：創意學院免修2.本課程每學分皆須上滿18週，須於畢業前修習完畢。 |
| 通識涵養教育**（不納入畢業學分）** | General Literacy Series (non-credit) | 一~四 | 上、下 | 1 |  |  | 「通識涵養教育」為通識教育必修，大學日間部須於在學期間至少參與8次，符合素養：健康2次、關懷2次、創新2次、卓越2次，成績以P/F(通過/不通過)計分，通過者以1學分計；惟不納入通識選修及最低畢業學分。 |
| 以院為教學核心課程18學分 | 設計概論 | Introduction to Design | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 設計素描 | Design Sketch | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 基本設計(一) | Fundamentals of Design (I) | 一 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 數位媒體概論 | Introduction to Digital Media | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 基本設計(二) | Fundamentals of Design (Ⅱ) | 一 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 設計繪畫 | Design Drawing | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 色彩計畫 | Color Planning | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 人工智慧與創新設計 | Artificial Intelligent and Innovation Design | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 系核心 學程31學分 | 電腦繪圖 | Computer Graphics (I) | 一 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 數位建模設計 | Digital Modeling Design | 一 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 插畫風格創作 | Illustration | 二 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 數位光影與材質設計 | Digital Rendering Design | 二 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 故事與分鏡設計 | Stript and Storyboard Design | 二 | 上 | 3 | 3 | 0 | 學術型課程 |
| 聲音基礎與設計 | Sound Basics and Design | 二 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 攝影 | Photography | 二 | 下 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 數位剪輯 | Non-linear Editing | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 設計創作與倫理 | Design Creation and Design Ethics | 三 | 上 | 2 | 2 | 0 | 學術型課程 |
| 畢業專題(一) | Graduation Project (I) | 三 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 畢業專題(二) | Graduation Project (Ⅱ) | 四 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 作品集與展演 | Porfolio and Exhibition | 四 | 下 | 1 | 1 | 0 | 實務型課程 |
| 系 專 業選修學 程 | 動畫設計 學程26學分 | 動態素描 | Gesture Drawing | 二 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 二維動畫設計 | 2D Animation | 二 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 動畫概念設計 | Animation Concept | 二 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 角色動畫(一) | Character Animation (I) | 二 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 動畫視覺風格設計 | Visual Design for Animation | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 角色動畫(二) | Character Animation (Ⅱ) | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 角色骨架設定 | Rigging | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 動態圖像設計 | Motion Graphics | 三 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 數位特效設計 | Digital Effects Design | 三 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 系 專 業選修學 程 | 遊戲設計 學程26學分 | 互動程式設計 | Interactive Programming | 二 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 場景設計 | Set Design | 二 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 遊戲概念設計 | Game Concept | 二 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 角色建模設計 | Character Design | 二 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 互動媒體設計 | Interactive Media design | 二 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 遊戲企劃 | Game Planning | 三 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 實驗遊戲設計 | Experimental Game Design | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 數位遊戲設計 | Digital Game Design | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 人工智慧遊戲開發 | Artificial Intelligence Game Development | 三 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 系自由選修課程7學分 | 科技與藝術專題 | Technology and Art Project | 二 | 下 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 實驗動畫 | Experimental Animation Art | 三 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 音效與配樂設計 | Sound effects and Design | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |

本系辦理實施「7+1」分流實習課程之對應科目名稱一覽表:

| 類 別 | 科目名稱 | 英文名稱 | 修課年級 | 修課學期 | 學分數 | 每週上課時數 | 備註 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 講授 | 實習(驗) |
| 分流實習課程 | 數位媒體專業實習(一) (7+1分流) | Internship(I) | 四 | 上 | 3 | 1 |  | 實習課程修課上限為9學分 |
| 數位媒體專業實習(二) (7+1分流) | Internship(II) | 四 | 上 | 3 | 1 |  |
| 數位媒體專業實習(三) (7+1分流) | Internship(III) | 四 | 上 | 3 | 1 |  |

本系辦理實施「3+1**」**分流實習課程之對應科目名稱一覽表:

| 類 別 | 科目名稱 | 英文名稱 | 修課年級 | 修課學期 | 學分數 | 每週上課時數 | 備註 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 講授 | 實習(驗) |
| 分流實習課程 | 數位媒體專業實習(一) (3+1分流) | Internship(I) | 四 | 上 | 3 | 1 |  | 實習課程修課上限為15學分 |
| 數位媒體專業實習(二) (3+1分流) | Internship(II) | 四 | 上 | 3 | 1 |  |
| 數位媒體專業實習(三) (3+1分流) | Internship(III) | 四 | 上 | 3 | 1 |  |
| 數位媒體專業實習(四) (3+1分流) | Internship(IV) | 四 | 下 | 3 | 1 |  |
| 數位媒體專業實習(五) (3+1分流) | Internship(V) | 四 | 下 | 3 | 1 |  |

數位媒體設計學系之他系專長學程：

| 類 別 | 科目名稱 | 英文名稱 | 修課年級 | 修課學期 | 學分數 | 每週上課時數 | 備註 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 講授 | 實習(驗) |
| 數位媒體設計通識專長學程 | 設計概論 | Introduction to Design | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | 1.適合修課學院:(1)人社學院(2)管理學院(3)醫健學院(4)資訊學院(5)創意學院2.本系學生不適用此專長學程3.俢得16學分者，即核給該學程之「專長」。 |
| 設計素描 | Design Sketch | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 |
| 電腦繪圖 | Computer Graphics (I) | 一 | 上 | 3 | 3 | 0 |
| 設計繪畫 | Design Drawing | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 |
| 色彩計畫 | Color Planning | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 |
| 攝影 | Photography | 二 | 下 | 2 | 2 | 0 |
| 數位剪輯 | Non-linear Editing | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 |

註:

1. 學生含通識課程應修畢128學分，需修習「校定必修」30學分，「以院為教學核心課程」21學分，本系「系核心課程」28學分、本系一個「專業學程」及另一個他系「專長學程」或「跨領域學程」或取得「次專長」，始能畢業，不足畢業學分數，得自由選修除校定必修(含校定必修、體育(五)及體育(六))以外之其他課程、學程學分補足之。
2. 全校跨領域學程網頁介紹，請參考<http://web.asia.edu.tw/files/13-1000-19862.php?Lang=zh-tw> 。
3. 實習課程7+1分流修課上限為9學分；3+1分流修課上限為15學分。
4. 畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港、澳門同級同類學校畢業生，應依「亞洲大學學則」第十七條，加修12學分，故應修畢140學分以上始能畢業。

系所主管簽章: 學院院長簽章: