亞洲大學

**110學年度大學部入學新生4學年課程規劃**

系別：數位媒體設計學系 畢業總學分：128學分 製表日期： 110.11.15校課程委員會通過

| 類 別 | | | 科目名稱 | | 英文名稱 | 修課  年級 | 修課  學期 | 學分數 | 每週上課時數 | | 備 註 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 講授 | 實習（驗） |
| 校  定  必  修  30  學  分 | 語文通識  16  學分 | | 中文類  (4學分) | 文學賞析 | Literature Appreciation | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 |  |
| 文學與生活 | Literature and Life | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 |  |
| 英文類  (8學分) | 共通英語文(一) | English for General Purposes (1) | 一 | 上 | 3 | 3 | 0 |  |
| 共通英語文(二) | English for General Purposes (2) | 一 | 下 | 3 | 3 | 0 |  |
| 共通專業英語文:醫護英文 | English for General Specific Purposes: English for Medical and Nursing Purposes | 二 | 上、下 | 2 | 2 | 0 | 醫學暨健康學院 |
| 共通專業英語文:資訊英文 | English for General Specific Purposes: English for Science and Technology | 資訊電機學院 |
| 共通專業英語文:商管英文 | English for General Specific Purposes: English for Business Communication | 管理學院 |
| 共通專業英語文:設計英文 | English for General Specific Purposes: English for Creative Design | 創意設計學院 |
| 共通專業英語文:社科簡報英文 | English for General Specific Purposes: English Presentation for Social Sciences | 人文社會學院 |
| 程式類  (4學分) | 資訊科技概論 | Introdution to Information Technology | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | (二選一)  1.資訊科技概論，為資訊學院必修科目。  2.非資訊學院可二選一。 |
| 資訊與科技 | Information and Technology |
| 程式設計與智慧應用 | Computer Programming and Artificial Intelligence Application | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 |  |
| 核心通識  8  學分 | | 健康類  (2學分) | 健康與生活 | Health and Life | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 |  |
| 歷史類  (2學分) | 歷史與文化 | History and Culture | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 |  |
| 法律類  (2學分) | 娛樂、智慧財產權與法律 | Entertainment and Intellectual Property Law | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | (三選一) |
| 法律與生活 | Law & Life |
| 愛情、性別與法律 | Love, Gender and Law |
| 藝術類  (2學分) | 設計思考與創新 | Design Thinking and Innovation | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | (二選一) |
| 美學素養 | Esthetics accomplishment |
| 體育(一)～(四) | | | | Physical Education (1)~(4) | 一、二 | 上、下 | 0 | 2 | 0 |  |
| 服務與學習(一)(二)-實作課 | | | | Service and Learning(1)(2)-Practice | 一 | 上、下 | 0 | 1.5 | 0 | 實作課實施時間暫定晨間7:30~8:00或12:10~12:40或傍晚17:10~17:40。 |
| 服務與學習(一)(二)-講授課 | | | | Service and Learning(1)(2)-Lecture | 一 | 上、下 | 0 |  | 0 | 講授課實施時間：(一)新生訓練，(二)由服學組排定並公告。 |
| 博雅  通識  6  學分 | | 博雅課程  (人文類、社會類、自然類、生活類) | | General Required (Core) Courses |  |  | 6 | 每科目  各2 | 0 | 1.免修規定  (1)人文類-1：人社學院免修  (2)社會類-2：管理學院免修  (3)自然類-3：醫健學院、  資訊學院免修  (4)生活類-4：創意學院免修  2.本課程每學分皆須上滿18週，須於畢業前修習完畢。 |
| 通識涵養教育  **（不納入畢業學分）** | | General Literacy Series (non-credit) | 一~四 | 上、下 | 1 |  |  | 「通識涵養教育」為通識教育必修，大學日間部須於在學期間至少參與8次，符合素養：健康2次、關懷2次、創新2次、卓越2次，  成績以P/F(通過/不通過)計分，通過者以1學分計；惟不納入通識選修及最低畢業學分。 |
| 以院為教學核心課程  18  學分 | | | 設計概論 | | Introduction to Design | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 設計素描 | | Design Sketch | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 基本設計(一) | | Fundamentals of Design (I) | 一 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 數位媒體概論 | | Introduction to Digital Media | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 基本設計(二) | | Fundamentals of Design (Ⅱ) | 一 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 設計繪畫 | | Design Drawing | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 色彩計畫 | | Color Planning | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 人工智慧與創新設計 | | Artificial Intelligent and Innovation Design | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 系  核  心  學  程  31  學  分 | | | 電腦繪圖 | | Computer Graphics (I) | 一 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 數位建模設計 | | Digital Modeling Design | 一 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 插畫風格創作 | | Illustration | 二 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 數位光影與材質設計 | | Digital Rendering Design | 二 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 故事與分鏡設計 | | Stript and Storyboard Design | 二 | 上 | 3 | 3 | 0 | 學術型課程 |
| 聲音基礎與設計 | | Sound Basics and Design | 二 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 攝影 | | Photography | 二 | 下 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 數位剪輯 | | Non-linear Editing | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 設計創作與倫理 | | Design Creation and Design Ethics | 三 | 上 | 2 | 2 | 0 | 學術型課程 |
| 畢業專題(一) | | Graduation Project (I) | 三 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 畢業專題(二) | | Graduation Project (Ⅱ) | 四 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 作品集與展演 | | Porfolio and Exhibition | 四 | 下 | 1 | 1 | 0 | 實務型課程 |
| 系  專  業  選  修  學  程 | | 動  畫  設  計  學  程  26  學  分 | 動態素描 | | Gesture Drawing | 二 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 二維動畫設計 | | 2D Animation | 二 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 動畫概念設計 | | Animation Concept | 二 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 角色動畫(一) | | Character Animation (I) | 二 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 動畫視覺風格設計 | | Visual Design for Animation | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 角色動畫(二) | | Character Animation (Ⅱ) | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 角色骨架設定 | | Rigging | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 動態圖像設計 | | Motion Graphics | 三 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 數位特效設計 | | Digital Effects Design | 三 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 系  專  業  選  修  學  程 | | 遊  戲  設  計  學  程  26  學  分 | 互動程式設計 | | Interactive Programming | 二 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 場景設計 | | Set Design | 二 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 遊戲概念設計 | | Game Concept | 二 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 角色建模設計 | | Character Design | 二 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 互動媒體設計 | | Interactive Media design | 二 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 遊戲企劃 | | Game Planning | 三 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 實驗遊戲設計 | | Experimental Game Design | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 數位遊戲設計 | | Digital Game Design | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 人工智慧遊戲開發 | | Artificial Intelligence Game Development | 三 | 下 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |
| 系自由選修課程7學分 | | | 科技與藝術專題 | | Technology and Art Project | 二 | 下 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 實驗動畫 | | Experimental Animation Art | 三 | 上 | 2 | 2 | 0 | 實務型課程 |
| 音效與配樂設計 | | Sound effects and Design | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 | 實務型課程 |

本系辦理實施「7+1」分流實習課程之對應科目名稱一覽表:

| 類 別 | 科目名稱 | 英文名稱 | 修課  年級 | 修課  學期 | 學分數 | 每週上課時數 | | 備註 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 講授 | 實習(驗) |
| 分流實習課程 | 數位媒體專業實習(一) (7+1分流) | Internship(I) | 四 | 上 | 3 | 1 |  | 實習課程修課上限為9學分 |
| 數位媒體專業實習(二) (7+1分流) | Internship(II) | 四 | 上 | 3 | 1 |  |
| 數位媒體專業實習(三) (7+1分流) | Internship(III) | 四 | 上 | 3 | 1 |  |

本系辦理實施「3+1**」**分流實習課程之對應科目名稱一覽表:

| 類 別 | 科目名稱 | 英文名稱 | 修課  年級 | 修課  學期 | 學分數 | 每週上課時數 | | 備註 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 講授 | 實習(驗) |
| 分流實習課程 | 數位媒體專業實習(一) (3+1分流) | Internship(I) | 四 | 上 | 3 | 1 |  | 實習課程修課上限為15學分 |
| 數位媒體專業實習(二) (3+1分流) | Internship(II) | 四 | 上 | 3 | 1 |  |
| 數位媒體專業實習(三) (3+1分流) | Internship(III) | 四 | 上 | 3 | 1 |  |
| 數位媒體專業實習(四) (3+1分流) | Internship(IV) | 四 | 下 | 3 | 1 |  |
| 數位媒體專業實習(五) (3+1分流) | Internship(V) | 四 | 下 | 3 | 1 |  |

數位媒體設計學系之他系專長學程：

| 類 別 | 科目名稱 | 英文名稱 | 修課  年級 | 修課  學期 | 學分數 | 每週上課時數 | | 備註 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 講授 | 實習(驗) |
| 數位媒體設計通識專長學程 | 設計概論 | Introduction to Design | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 | 1.適合修課學院:  (1)人社學院  (2)管理學院  (3)醫健學院  (4)資訊學院  (5)創意學院  2.本系學生不適用此專長學程  3.俢得16學分者，即核給該學程之「專長」。 |
| 設計素描 | Design Sketch | 一 | 上 | 2 | 2 | 0 |
| 電腦繪圖 | Computer Graphics (I) | 一 | 上 | 3 | 3 | 0 |
| 設計繪畫 | Design Drawing | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 |
| 色彩計畫 | Color Planning | 一 | 下 | 2 | 2 | 0 |
| 攝影 | Photography | 二 | 下 | 2 | 2 | 0 |
| 數位剪輯 | Non-linear Editing | 三 | 上 | 3 | 3 | 0 |

註:

1. 學生含通識課程應修畢128學分，需修習「校定必修」30學分，「以院為教學核心課程」21學分，本系「系核心課程」28學分、本系一個「專業學程」及另一個他系「專長學程」或「跨領域學程」或取得「次專長」，始能畢業，不足畢業學分數，得自由選修除校定必修(含校定必修、體育(五)及體育(六))以外之其他課程、學程學分補足之。
2. 全校跨領域學程網頁介紹，請參考<http://web.asia.edu.tw/files/13-1000-19862.php?Lang=zh-tw> 。
3. 實習課程7+1分流修課上限為9學分；3+1分流修課上限為15學分。
4. 畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港、澳門同級同類學校畢業生，應依「亞洲大學學則」第十七條，加修12學分，故應修畢140學分以上始能畢業。

系所主管簽章: 學院院長簽章: