

亞洲大學

112 學年度碩士班新生二學年課程規劃

所別：數位媒體設計學系

畢業總學分：24 學分

製表日期：112.10.04 校課程委員會通過

類別	科目名稱	英文名稱	修課年級	修課學期	學分數	每週上課時數		備註
						講授	實習(驗)	
共同課程	校定必修0學分	碩士論文	二	上	0	0	0	
		碩士論文	二	下	0	0	0	
	所定必修3學分	研究方法	一	上	3	3	0	
共同課程	所定選修至少21學分	創意設計講座	一	上	2	2	0	
		專題研討(一)	一	上	2	2	0	
		互動設計介面發展與應用	一	上	3	3	0	
		數位內容產業專論	一	上	3	3	0	
		影像美學研究	一	上	3	3	0	
		文化創意產業設計研究	一	上	3	3	0	
		設計行銷研究	一	上	3	3	0	
		使用者需求探索研究	一	上	3	3	0	
		社群商務服務設計研究	一	上	3	3	0	
		專題研討(二)	一	下	2	2	0	
		動畫導演學	一	下	3	3	0	
		使用者設計研究	一	下	3	3	0	
		人工智慧與應用設計研究	一	下	3	3	0	
		設計思考與方法論	一	下	3	3	0	
		色彩應用研究	一	下	3	3	0	
		視覺化設計與應用	一	下	3	3	0	
		數字學習風格專論	一	下	3	3	0	
		傳播策略與行銷設計	一	下	3	3	0	
		獨立研究(一)	二	上	1	1	0	
		策展規劃與專案管理	二	上	3	3	0	
獨立研究(二)	二	下	1	1	0			
科技藝術專論	二	下	3	3	0			

類別	科目名稱	英文名稱	修課年級	修課學期	學分數	每週上課時數		備註
						講授	實習(驗)	
實用型課程	數位行銷整合研究	Research in Digital Marketing Integration	一	上	3	3	0	
	互動劇情設計	Research in Interactive Storytelling	一	上	3	3	0	
	產業數位化管理	Industrial digital design	一	下	3	3	0	
	插畫風格設計與應用	Style Design and Application of Illustration	一	下	3	3	0	
研究型課程	遊戲方法與設計	Cognition and Application of Game	一	上	3	3	0	
	設計研究與創作論述	Design Research and Creation Discourse	一	上	3	3	0	
	量化研究與論文寫作	Quantitative Research and Thesis Writing	一	下	3	3	0	
	質性研究與論文寫作	Qualitative Research	一	下	3	3	0	

備註：

- 一、畢業學分數 24 學分，含校定必修(碩士論文)，所定必修 3 學分，所定選修 21 學分。
- 二、所定選修課程開放選修院內四系所有課程。
- 三、藝術類學系得以創作、展演連同書面報告代替撰寫學術論文。
- 四、學生需透過「臺灣學術倫理教育資源中心」線上平台修習指定課程 6 小時，並於課程總測驗成績達及格標準，始得申請學位考試。

系所主管簽章:

學院院長簽章: