

亞洲大學 數位媒體設計學系 雙主修課程規劃表

Double Major Program Curriculum Plan for Department of Digital Media Design, Asia University

應修總學分：42 學分

Total Credits Required：42

校課程委員會通過日期：112 年 04 月 26 日

Date Approved by the University Curriculum Committee: Apr. 26, 2023

類別 Category	科目名稱 Course Title	英文名稱 English Title	修課年級 Year of the Program	修課學期 Semester	學分數 Credits	每週上課時數 Hours per week			備註(中文) Remarks (in Chinese)	備註(英文) Remarks (in English)
						講授 Lecture	實作(驗) Practice (laboratory)	實習 Intern		
院核心課程 8 學分 (8) College Core Courses	設計概論	Introduction to Design	一 1 st	上 1 st	2	2	0	0	實務型課程	Practical Courses
	設計素描	Design Sketch	一 1 st	上 1 st	2	2	0	0	實務型課程	Practical Courses
	設計繪畫	Design Drawing	一 1 st	下 2 nd	2	2	0	0	實務型課程	Practical Courses
	色彩計畫	Color Planning	一 1 st	下 2 nd	2	2	0	0	實務型課程	Practical Courses
系核心課程 13 學分 (13) Departmental Core Courses	電腦繪圖	Computer Graphics (I)	一 1 st	上 1 st	3	3	0	0	實務型課程	Practical Courses
	插畫風格創作	Illustration	二 2 nd	上 1 st	2	2	0	0	實務型課程	Academic Courses
	故事與分鏡設計	Script and Storyboard Design	二 2 nd	上 1 st	3	3	0	0	學術型課程	Practical Courses
	攝影	Photography	二 2 nd	下 2 nd	2	2	0	0	實務型課程	Practical Courses
	數位剪輯	Non-linear Editing	三 3 rd	上 1 st	3	3	0	0	實務型課程	Practical Courses
(2.1) Department Professional Program	動畫設計學程 Computer Animation Program	二維動畫設計	二 2 nd	上 1 st	3	3	0		實務型課程	Practical Courses
		角色動畫(一)	二 2 nd	下 2 nd	3	3	0		實務型課程	Practical Courses
		動畫視覺風格設計	三 3 rd	上 1 st	3	3	0		實務型課程	Practical Courses
		角色動畫(二)	三 3 rd	上 1 st	3	3	0		實務型課程	Practical Courses
		角色骨架設定	三 3 rd	上 1 st	3	3	0		實務型課程	Practical Courses
		動態圖像設計	三 3 rd	下 2 nd	3	3	0		實務型課程	Practical Courses
		數位特效設計	三 3 rd	下 2 nd	3	3	0		實務型課程	Practical Courses

類別 Category	科目名稱 Course Title	英文名稱 English Title	修課年級 Year of the Program	修課學 期 Semester	學分數 Credits	每週上課時數 Hours per week			備註(中文) Remarks (in Chinese)	備註(英文) Remarks (in English)
						講授 Lecture	實作(驗) Practice (laboratory)	實習 Intern		
Computer Game Design Program 遊戲設計學程	互動程式設計	Interactive Programming	二 2 nd	上 1 st	3	3	0		實務型課程	Practical Courses
	場景設計	Set Design	二 2 nd	上 1 st	3	3	0		實務型課程	Practical Courses
	遊戲概念設計	Game Concept	二 2 nd	下 2 nd	3	3	0		實務型課程	Practical Courses
	角色建模設計	Character Design	二 2 nd	下 2 nd	3	3	0		實務型課程	Practical Courses
	互動媒體設計	Interactive Media design	二 2 nd	下 2 nd	3	3	0		實務型課程	Practical Courses
	骨架綁定與動作設定	Skeleton Rigging and Motion Settings	三 3 rd	上 1 st	3	3	0		實務型課程	Practical Courses
	數位遊戲設計	Digital Game Design	三 3 rd	上 1 st	3	3	0		實務型課程	Practical Courses

備註：

1. 本課程規劃表適用於申請並核准通過後，自 112 學年度起實施之雙主修學生。(含 112 學年度起開始修讀之學生)
2. 雙主修修滿 42 學分，涵蓋必修 21 學分、學程選修 21 學分。
3. 須自本系開設之二學程「動畫設計學程」與「遊戲設計學程」中選修一主修學程。

Remarks:

1. This curriculum plan applies to students of the double major program whose applications have been approved and will take effect starting from the 2023 academic year.
2. The double major program must complete 42 credits, including 21 credits of required courses and 21 credits of elective courses.
3. Students must choose one major program from the two of Department Professional Programs: "Computer Animation Program" and "Computer Game Design Program".

系所主管簽章：

數位媒體設計學系系主任 姚村雄

(Signature of Department Chair)

學院院長簽章：

創意設計學院院長 姚村雄

(Signature of College Dean)

