

# 亞洲大學 數位媒體設計學系 雙主修課程規劃表

## Double Major Program Curriculum Plan for Department of Digital Media Design, Asia University

應修總學分：42 學分

校課程委員會通過次別：1143

Total Credits Required：42

Approved in the 1143 University Curriculum Committee meeting

| 類別<br>Category                                                                                         | 科目名稱<br>Course Title | 英文名稱<br>English Title                    | 修課年<br>級<br>Year of<br>the<br>Program | 修課學<br>期<br>Semester | 學分<br>數<br>Credits | 每週上課時數<br>Hours per week |                                   |              | 備註(中文)<br>Remarks<br>(in Chinese) | 備註(英文)<br>Remarks<br>(in English) |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|------------------------------------------|---------------------------------------|----------------------|--------------------|--------------------------|-----------------------------------|--------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
|                                                                                                        |                      |                                          |                                       |                      |                    | 講授<br>Lecture            | 實作(驗)<br>Practice<br>(laboratory) | 實習<br>Intern |                                   |                                   |
| 院核心課程<br>6 學分<br>(6) College<br>Core<br>Courses                                                        | 設計概論                 | Introduction to Design                   | 一<br>1 <sup>st</sup>                  | 上<br>1 <sup>st</sup> | 2                  | 2                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                                                                        | 設計素描                 | Design Sketch                            | 一<br>1 <sup>st</sup>                  | 上<br>1 <sup>st</sup> | 2                  | 2                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                                                                        | AI 設計繪畫              | Artificial Intelligent<br>Design Drawing | 一<br>1 <sup>st</sup>                  | 下<br>2 <sup>nd</sup> | 2                  | 2                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
| 系核心課<br>程 15 學分<br>(15)<br>Departmental<br>Core Courses                                                | 電腦繪圖                 | Computer Graphics (I)                    | 一<br>1 <sup>st</sup>                  | 上<br>1 <sup>st</sup> | 3                  | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                                                                        | 數位編輯設計               | Digital Editing Design                   | 一<br>1 <sup>st</sup>                  | 下<br>2 <sup>nd</sup> | 3                  | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                                                                        | 故事與分鏡設計              | Stript and Storyboard<br>Design          | 二<br>2 <sup>nd</sup>                  | 上<br>1 <sup>st</sup> | 3                  | 3                        | 0                                 | 0            | 學術型課程                             | Academic Courses                  |
|                                                                                                        | 數位漫畫創作               | Digital Comic Creation                   | 二<br>2 <sup>nd</sup>                  | 下<br>2 <sup>nd</sup> | 3                  | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                                                                        | 音效與配樂設計              | Sound effects and<br>Design              | 三<br>3 <sup>rd</sup>                  | 下<br>2 <sup>nd</sup> | 3                  | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
| (21) Department Professional Program<br>系專業選修學程 21 學分<br>動畫遊戲設計學程<br>Animation and Game Design Program | 美術概念設計               | Conceptual Art Design                    | 二<br>2 <sup>nd</sup>                  | 上<br>1 <sup>st</sup> | 3                  | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                                                                        | 3D 場景雕塑              | 3D Scene Sculpting                       | 二<br>2 <sup>nd</sup>                  | 上<br>1 <sup>st</sup> | 3                  | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                                                                        | 二維動畫設計               | 2D Animation                             | 二<br>2 <sup>nd</sup>                  | 下<br>2 <sup>nd</sup> | 3                  | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                                                                        | 3D 角色建模              | 3D Character Modeling                    | 二<br>2 <sup>nd</sup>                  | 下<br>2 <sup>nd</sup> | 3                  | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                                                                        | 創意程式設計               | Creative Programming                     | 二<br>2 <sup>nd</sup>                  | 下<br>2 <sup>nd</sup> | 3                  | 3                        | 0                                 | 0            | 學術型課程                             | Academic Courses                  |
|                                                                                                        | 動態圖像設計               | Motion Graphics                          | 三<br>3 <sup>rd</sup>                  | 上<br>1 <sup>st</sup> | 3                  | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |

| 類別<br>Category                                  | 科目名稱<br>Course Title | 英文名稱<br>English Title              | 修課年級<br>Year of the Program | 修課學期<br>Semester     | 學分數<br>Credits | 每週上課時數<br>Hours per week |                                   |              | 備註(中文)<br>Remarks<br>(in Chinese) | 備註(英文)<br>Remarks<br>(in English) |
|-------------------------------------------------|----------------------|------------------------------------|-----------------------------|----------------------|----------------|--------------------------|-----------------------------------|--------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
|                                                 |                      |                                    |                             |                      |                | 講授<br>Lecture            | 實作(驗)<br>Practice<br>(laboratory) | 實習<br>Intern |                                   |                                   |
| Visual Communication Design Program<br>視覺傳達設計學程 | 3D 角色綁定與動畫           | 3D Character Rigging and Animation | 三<br>3 <sup>rd</sup>        | 上<br>1 <sup>st</sup> | 3              | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                 | 品牌故事構成               | Brand Story Construction           | 二<br>2 <sup>nd</sup>        | 上<br>1 <sup>st</sup> | 3              | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                 | 圖像符號設計               | Graphic Symbol Design              | 二<br>2 <sup>nd</sup>        | 上<br>1 <sup>st</sup> | 3              | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                 | 文字造型設計               | Typography Design                  | 二<br>2 <sup>nd</sup>        | 上<br>1 <sup>st</sup> | 3              | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                 | 設計觀察與構思              | Design Observation and Ideation    | 二<br>2 <sup>nd</sup>        | 下<br>2 <sup>nd</sup> | 3              | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                 | 視覺化概念設計              | Visual Concept Design              | 二<br>2 <sup>nd</sup>        | 下<br>2 <sup>nd</sup> | 3              | 3                        | 0                                 | 0            | 學術型課程                             | Academic Courses                  |
|                                                 | 廣告企劃與策略              | Advertising Planning and Strategy  | 三<br>3 <sup>rd</sup>        | 上<br>1 <sup>st</sup> | 3              | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |
|                                                 | 品牌包裝                 | Brand Packaging                    | 三<br>3 <sup>rd</sup>        | 上<br>1 <sup>st</sup> | 3              | 3                        | 0                                 | 0            | 實務型課程                             | Practical Courses                 |

備註：

1. 本課程規劃表適用於申請並核准通過後，自 115 學年度起實施之雙主修學生。(含 115 學年度起開始修讀之學生)
2. 雙主修修滿 42 學分，涵蓋必修 21 學分、學程選修 21 學分。
3. 須自本系開設之二學程「動漫遊戲設計學程」與「視覺傳達設計學程」中選修一主修學程。

Remarks:

1. This curriculum plan applies to students of the double major program whose applications have been approved and will take effect starting from the 2026 academic year.
2. The double major program must complete 42 credits, including 21 credits of required courses and 21 credits of elective courses.
3. Students must choose one major program from the two of Department Professional Programs: "Animation and Game Design Program" and "Visual Communication Design Program".

系所主管簽章：

視覺傳達設計學系 系主任 姚村雄

(Signature of Department Chair)

學院院長簽章：

創意設計學院 院長 姚村雄

(Signature of College Dean)

