

原數媒系(112-106級)新舊課程對照表

112 學年數媒系原科目				113 學年數媒系調整後科目			
類別	課程名稱	學分	開課學期	類別	課程名稱	學分	開課學期
系核心課程	插畫風格創作	2	二上	系核心	數位漫畫創作	3	二下
	數位光影與材質設計	3	二上	系核心	數位編輯設計	3	一下
	聲音基礎與設計	3	二下	系核心	音效與配樂設計	3	三下
	攝影	2	二下	系核心	設計研究與調查	2	三上
				系核心	動態拍攝與剪輯	3	二上
	數位剪輯	3	三上	系核心	動態拍攝與剪輯	3	二上
	設計創作與倫理	2	三上	系核心	設計創作與企劃	3	三上
專業選修學程【動畫設計學程】	作品集與展演	1	四下	系核心	設計職場經營	1	四下
	動態素描	2	二上	視傳學程	圖像符號設計	3	二上
	動畫概念設計	3	二上	動遊學程	美術概念設計	3	二上
	角色動畫(一)	3	二下	動遊學程	3D 角色建模	3	二下
	動畫視覺風格設計	3	三上	視傳學程	視覺化概念設計	3	二下
	角色動畫(二)	3	三上	視傳學程	品牌故事構成	3	二上
	角色骨架設定	3	三上	動遊學程	3D 角色綁定與動畫	3	三上
專業選修學程【遊戲設計學程】	數位特效設計	3	三下	系核心	後製特效製作	3	二下
	互動程式設計	3	二上	動遊學程	創意程式設計	3	二下
	場景設計	3	二上	動遊學程	3D 場景雕塑	3	二上
	遊戲概念設計	3	二下	動遊學程	美術概念設計	3	二上
	角色建模設計	3	二下	動遊學程	3D 角色建模	3	二下
	互動媒體設計	3	二下	視傳學程	使用者介面設計	3	三上
	遊戲企劃	2	三上	自由選修	跨領域整合設計	2	三下
	骨架綁定與動作設定	3	三上	動遊學程	3D 角色綁定與動畫	3	三上
	數位遊戲設計	3	三上	動遊學程	遊戲引擎應用創作	3	三上
	人工智慧遊戲開發	3	三下	動遊學程	創新創業與競賽	3	三下